**Les 5. Een route uitstippelen**

Maak onderstaande oefeningen (Nearest Neighbour Principe):

*Oefening 1:*

Een handelsreiziger is op tocht en wil vanuit zijn woonplaats (Duckstad) 4 plaatsen aandoen. Hij wil dit doen, zonder tussentijds naar huis te keren. Aan het einde van de dag wil huis uiteraard weer thuis zijn. In onderstaande tabel staan de 5 plaatsen en hun onderlinge reisafstand. Stop de resultaten in je portfolio.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Duckstad | Eendhoven | Gansdorp | Kip Town | Verweggistan |
| Duckstad | 0 | 132 | 217 | 164 | 58 |
| Eendhoven | 132 | 0 | 290 | 201 | 79 |
| Gansdorp | 217 | 290 | 0 | 113 | 303 |
| Kip Town | 164 | 201 | 113 | 0 | 196 |
| Verweggistan | 58 | 79 | 303 | 196 | 0 |

**Het uitstippelen van de eigen route**

Hiervoor heb je geoefend met het uitstippelen van een route aan de hand van het Nearest Neighbour Principe. Je gaat nu voor je eigen gekozen top 5 een route bepalen die de 1e-jaars studenten zullen gaan volgen tijdens hun bezoek aan Den Bosch. Zoek zelf voor een plattegrond van Den Bosch. Op deze plattegrond moet je de 5 locaties aangeven die de studenten moeten gaan bezoeken. Vervolgens reken je aan de hand van het eerder genoemde principe de kortste route. Gebruik hiervoor onderstaande tabel. De plattegrond met de daarop getekende locaties en de getekende route neem je op in je portfolio.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Van \ Naar | Plaats 1 | Plaats 2 | Plaats 3 | Plaats 4 | Plaats 5 |
| Plaats 1 | 0 |  |  |  |  |
| Plaats 2 |  | 0 |  |  |  |
| Plaats 3 |  |  | 0 |  |  |
| Plaats 4 |  |  |  | 0 |  |
| Plaats 5 |  |  |  |  | 0 |